

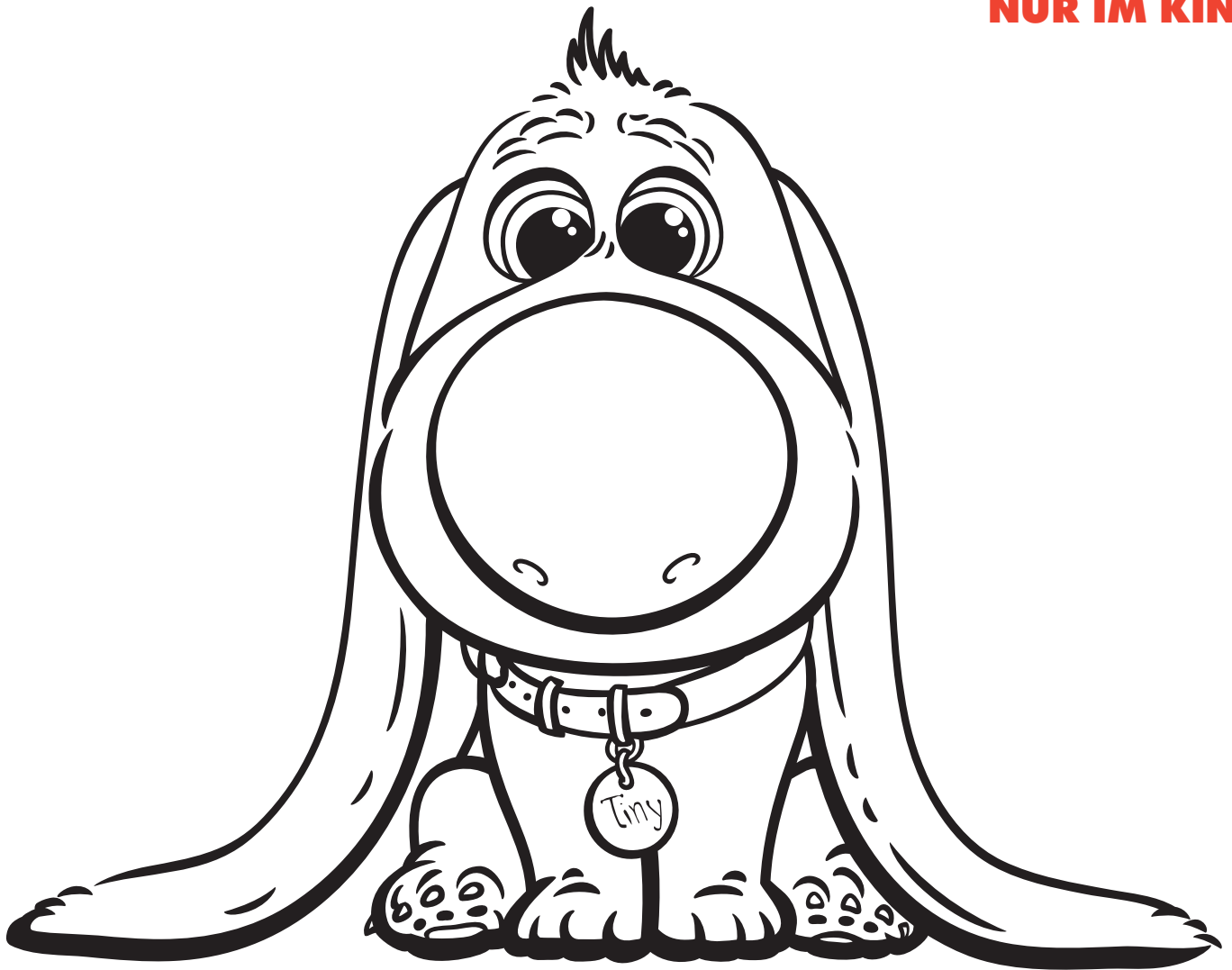
ILLUMINATION
PRÄSENTIERT

PETS 2
NUR IM KINO

SÜSSER TINY!

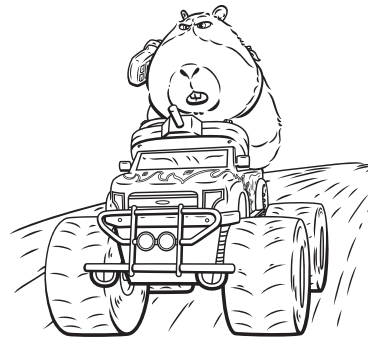
Das ist Tiny! Er setzt seine großen Hundefaunen ganz gezielt ein, um alles zu bekommen, was er sich wünscht. Soooo süß!

Mal Tiny einen Knochen.

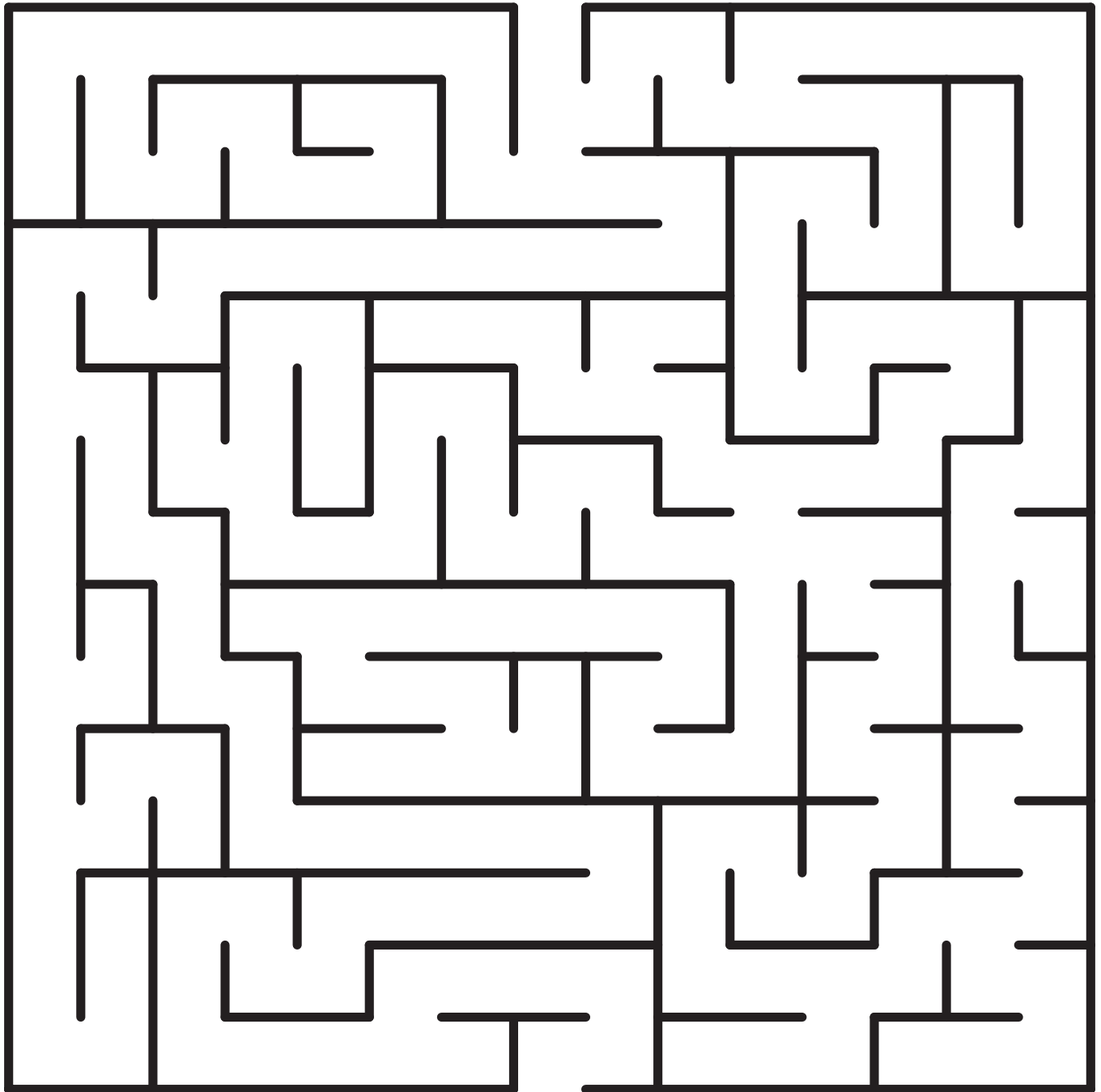


WO IST LIAM?

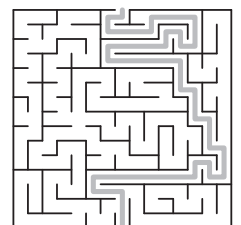
Norman hat Liam gesehen.
Finde den richtigen Weg zu ihm!



START



ZIEL



LÖSUNG:

SCHWEINEREI!

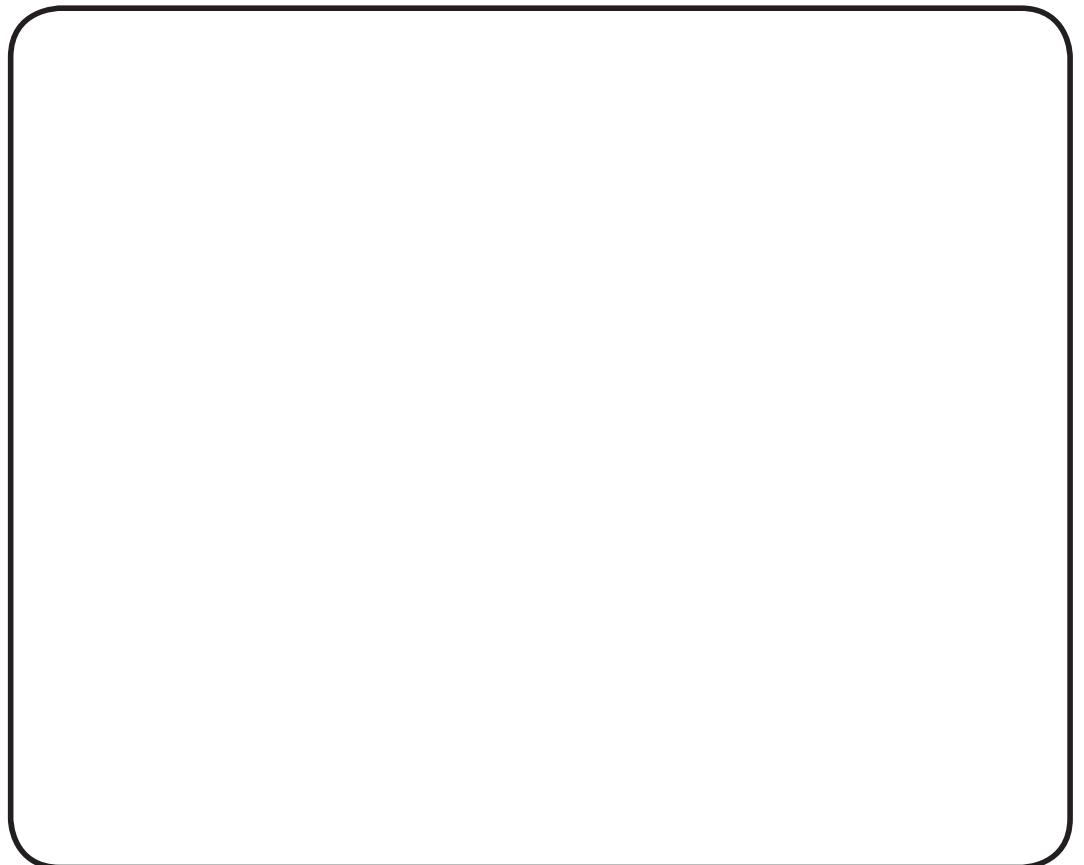
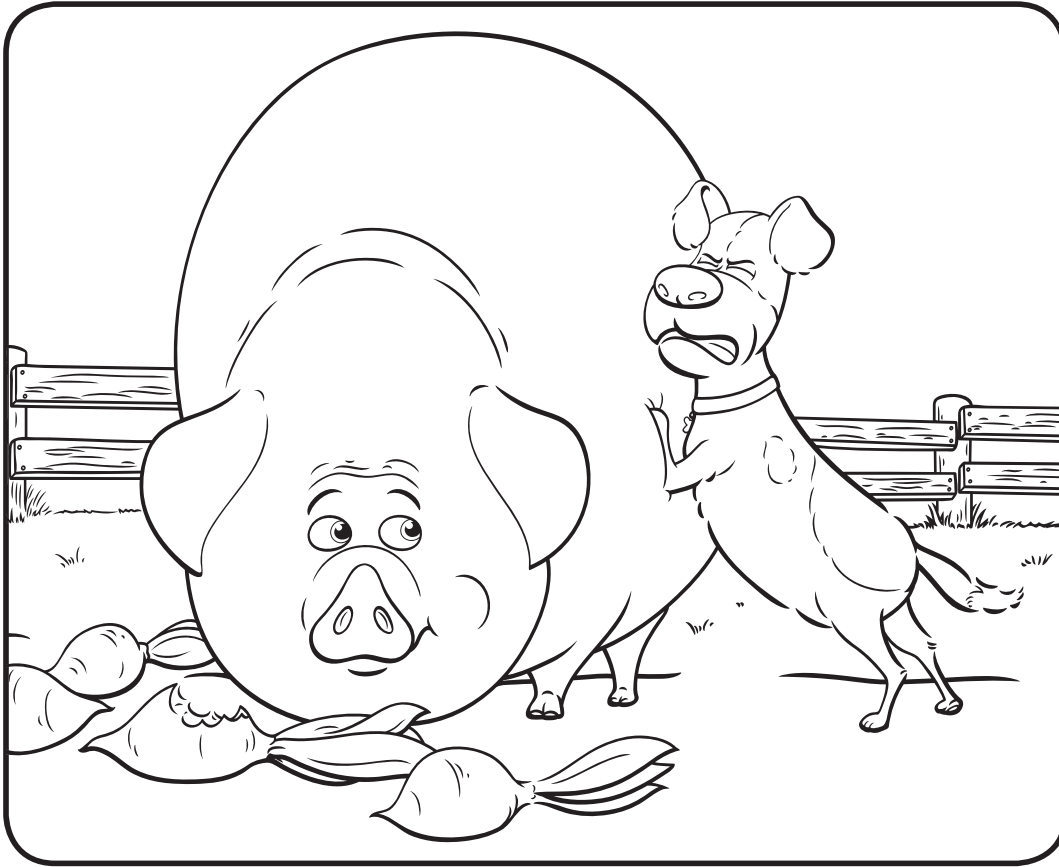
Max möchte mutig sein und versucht, das störrische Schwein zurück in seinen Stall zu bringen.

Was glaubst du, passiert als Nächstes?

Male es einfach in das leere Feld.

ILLUMINATION
PRÄSENTIERT

PETS 2
NUR IM KINO

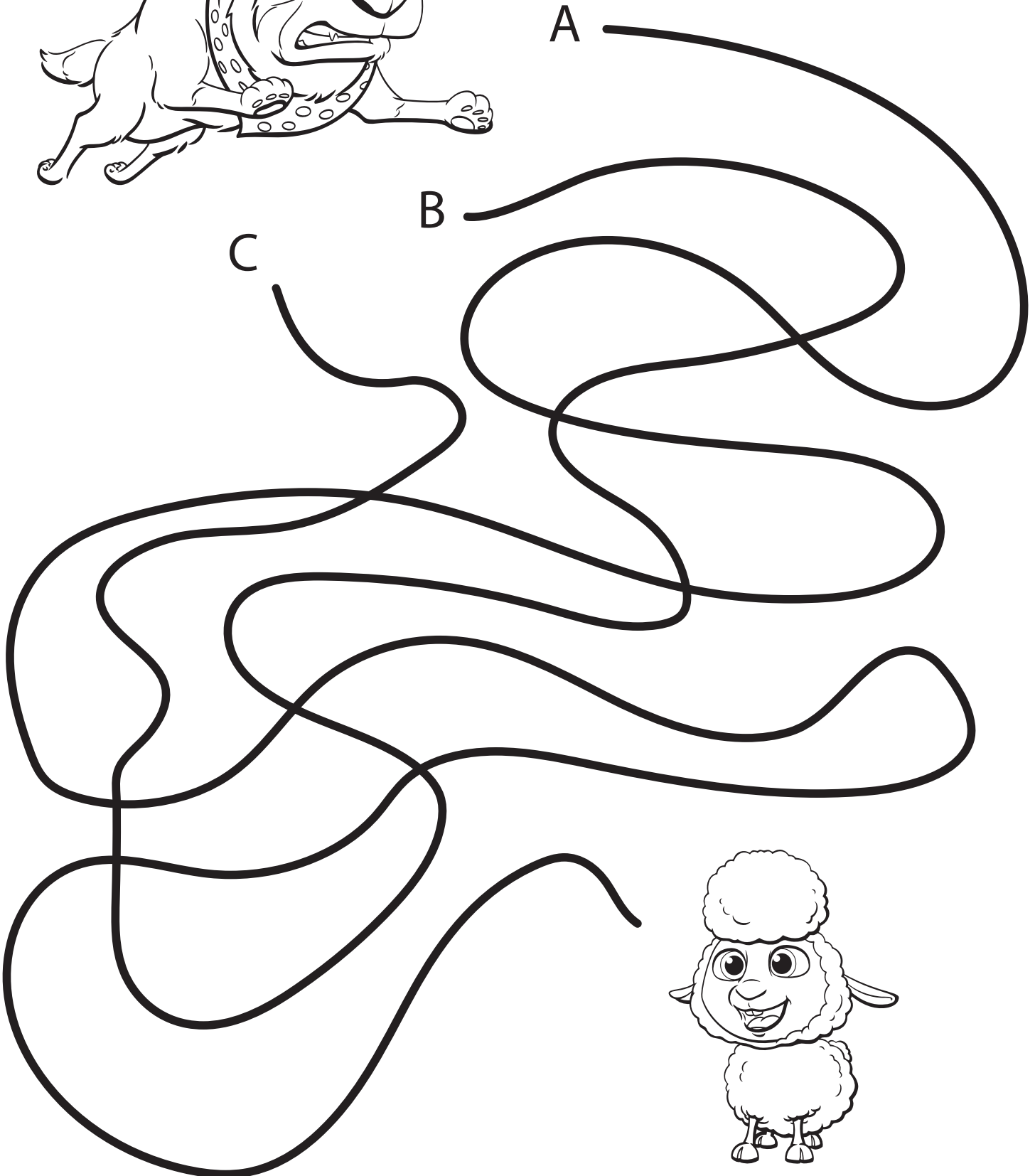


RETTE DAS SCHÄFCHEN!

Oh nein! Max hat das Schäfchen entkommen lassen!
Folge dem richtigen Weg, so dass Rooster das
Schäfchen finden kann.

ILLUMINATION
PRÄSENTIERT

PETS 2
NUR IM KINO



LÖSUNG: A

SOCKENALARM

Pops zeigt den Tierbabys jede Menge Tricks, wie man Herrchen und Frauchen in den Wahnsinn treibt. Die kleinen Racker haben Socken im ganzen Raum verteilt.

Wie viele Socken findest du wieder?



ILLUMINATION
PRÄSENTIERT

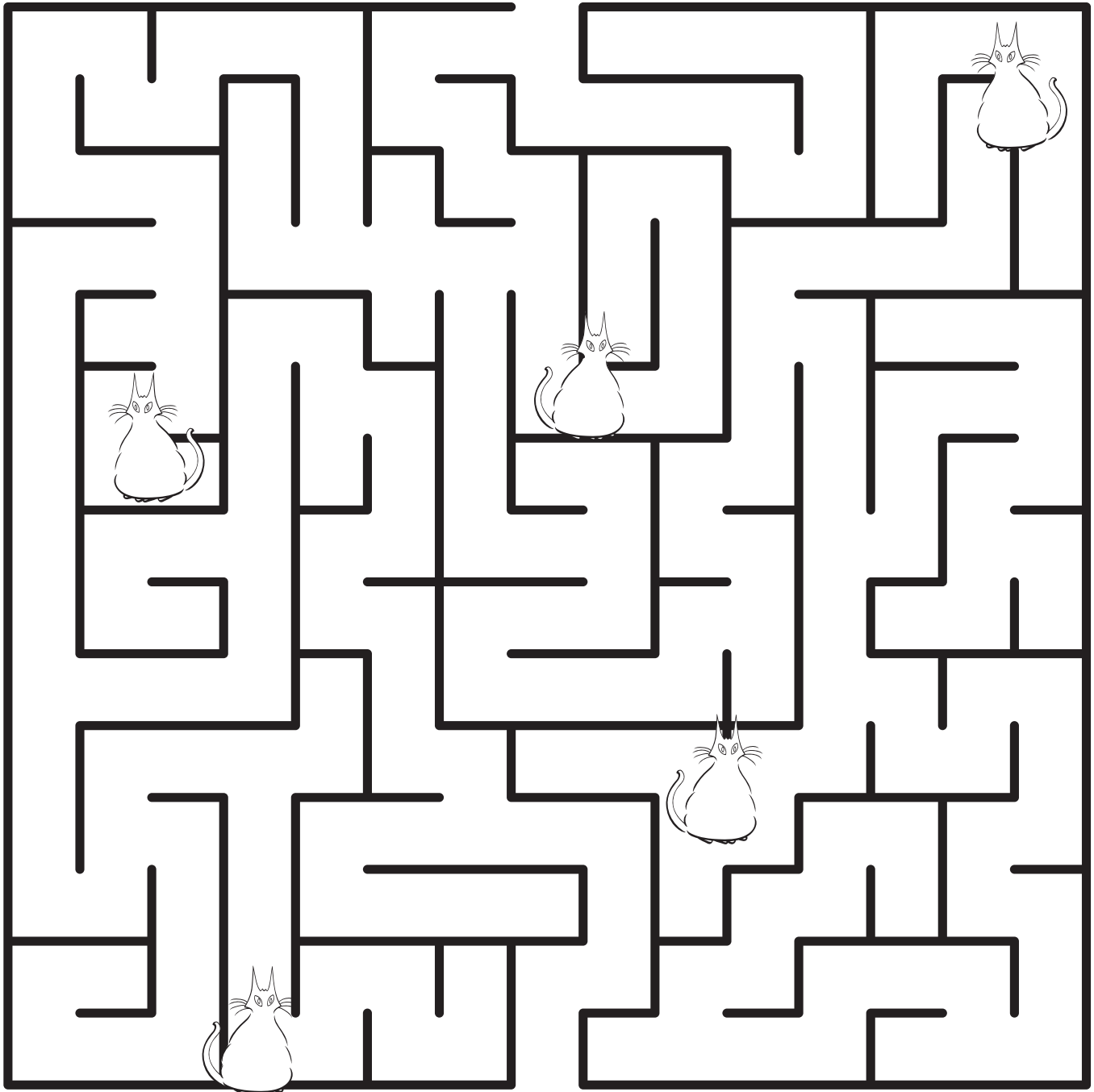
Pets 2
NUR IM KINO

RETTE QUIETSCHBIENCHEN!

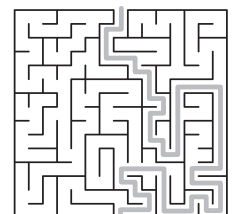
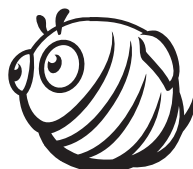
Gidget muss Quietschebiennen vor den Katzen retten.
Hilf Gidget bei ihrem Weg durch den Irrgarten.
Und gib Acht auf die Katzen!



START



ZIEL














LÖSUNG

















CAPTAIN SNOWBALLS SPEZIALAGENTEN!

Ich mache Superheldensachen! Wenn hier einer kommt und Probleme macht - dann lernt er mich und meine Partner kennen!

Nutze den Code und finde heraus, wer diese Partner sind.

T = 	S = 	C = 	H = 
A = 	U = 	K = 	L = 
D = 	N = 	P = 	



LÖSUNG:
Klatsch und
Patsch und